

**Абзац** — частина документа, яка відокремлена від іншої маркерами абзацу і яка має свої власні параметри (абзацний відступ, вирівнювання тощо).

**Автозбереження** — процес, що забезпечує періодичне збереження копій документа під час роботи над ним для відновлення введеної інформації після аварійного відімкнення комп'ютера або збою програми.

**Автотекст** — частина тексту або графічне зображення, що часто повторюються в документі і мають власне ім'я.

**Адаптер** — пристрій, що дає можливість з'єднувати фізично неоднорідні системи, наприклад, плата, що забезпечує зв'язок шини комп'ютера з зовнішнім пристроєм (дисплеєм, вінчестером тощо).

**Адміністратор бази даних** — людина, яка відповідає за розміщення, збереження, цілісність, використання інформації бази даних, мережі та надає відповідні повноваження користувачам.

**Алгоритм** — послідовність дій, яка визначає процес перетворення інформації від початкових даних до кінцевого результату.

**База даних** — поіменована сукупність даних, які мають однакові принципи опису, збереження, обробки інформації.

**Байт** — основна одиниця вимірювання кількості інформації, вміщує 8 бітів.

**Біт** — мінімальна одиниця вимірювання інформації, що являє собою один символ двійкового алфавіту.

**Броузер** — прикладна програма, за допомогою якої отримується, переглядається інформація в Інтернеті.

**Буфер обміну** — тимчасова ділянка пам'яті для тимчасового збереження інформації.

**Введення/виведення** — операції пересилання даних між оперативною пам'яттю та зовнішніми пристроями.

**Вікно бази даних Access** — вікно, що з'являється після відкриття бази даних і містить перелік об'єктів бази даних (таблиць, запитів, форм, звітів, макросів, модулів).

**Вірус** — програма, яка завдає шкоди комп'ютеру (знешкоджує або перетворює значення даних вінчестера, системної ділянки, мережі).

**Векторна графіка** — опис зображення за допомогою геометричних примітивів, при масштабуванні якого використовуються коефіцієнти.

**Виноска в тексті** — додаткове роз'яснення чи посилання на документ-джерело.

**Вузол** — пристрій у мережі; ним може бути робоча станція, принтер або файловий сервер.

**Гіперпосилання** — текст, який містить посилання, після активізації яких виконується перехід до іншого файлу (текстового, графічного, відео тощо).

**Глобальна мережа (WAN)** — мережа, елементи якої розташовані на значній відстані.

**Драйвер** — програма, що встановлює додаткові параметри.

**Дозвіл** — установки Windows, які визначають користувачів, що мають дозвіл до певного об'єкта системи, і режим цього дозволу (повний дозвіл, обмежений дозвіл, немає дозволу).

**Домен** — сукупність робочих станцій і серверів мережі, яка адмініструється як єдина група; кожен домен має певні межі безпеки.

**Заголовок пакета** — частина пакета, що містить ідентифікаційний номер, джерело, адресу призначення пакета.

**Запис** — група взаємозв'язаних елементів, що розглядається як єдине ціле.

**Захист даних** — апаратні та програмні засоби для запобігання втратам або порушенням цілості даних.

**Захищений режим (Safe Mode)** — режим роботи операційної системи, за якого не завантажуються системний реєстр, файли Config.sys, Autoexec.bat. Використовується для пошуку та усунення недоліків роботи.

**Значення за замовчуванням** — значення, що присвоюється, або опція, що вибирається у разі, коли користувач не задає жодних значень.

**Інтерфейс** — сукупність засобів і правил, які забезпечують логічну чи фізичну взаємодію пристроїв і програм обчислювальної системи.

**Кешування** — технологія оптимізації продуктивності комп'ютера, яка полягає в зберіганні даних для повторного використання і даних, які можуть бути запитані з великою ймовірністю, не в оперативній пам'яті або вінчестері, а в спеціальному пристрої — кеш-пам'яті.

**Кластер** — найменша можлива одиниця зберігання даних, яка є логічним об'єднанням секторів, число яких залежить від типу файлової системи.

**Ключ** або **ключове поле** — поле, значення якого ідентифікує запис. У ключовому полі кожен елемент даних повинен мати унікальне значення.

**Код** — засіб перетворення інформації із однієї системи (наприклад, літери) в іншу (наприклад, двійкова система обчислення).

**Колонтитул** — текст або графічний об'єкт, який після створення автоматично з'являється на кожній сторінці документа.

**Командний файл** — файл, що містить послідовність команд певною мовою програмування і який виконується в пакетному режимі.

**Комірка** — найменша структурна одиниця, що використовується для збереження даних або формул в Excel.

**Контролер** — спеціалізований процесор для керування роботою зовнішнього пристрою.

**Курсор** — указівник, який використовується для редагування текстового поля і має вигляд вертикальної риски, що миготить. Місцерозташування курсора може не збігатися з місцерозташуванням вказівника мишки.

**Макрос** — набір дій, що згруповані і виконуються автоматично у разі активізації макроса.

**Маркери абзацу** — спеціальні символи, що визначають початок і кінець абзацу.

**Маршрутизатор** (router) — пристрій, який за допомогою складних алгоритмів і з урахуванням взаємодії багатьох мереж визначає оптимальний у даний момент шлях між відправником і отримувачем інформації.

**Масштабування** — помноження координат елементів зображення на певне число (коефіцієнт масштабування), що приводить до зміни їх розміру, стискання чи розтягування.

**Мережа** — сукупність комп'ютерів, об'єднаних засобами передавання даних.

**Мережа «Клієнт—сервер»** — архітектура мережі, що базується на розподіленій обробці даних, у якій для виконання потрібних операцій клієнт запитує служби серверу.

**Мова HTML** — мова форматування, що складається з тегів. Використовується для створення таблиць, списків, гіперпосилань тощо.

**Модем** — пристрій зв'язку між комп'ютером і телефонною лінією, який перетворює цифрові сигнали в аналогові, і навпаки.

**Несанкціонований доступ** — спроба звертання до даних, за відсутності при цьому відповідних повноважень.

**Оперативна пам'ять** — пристрій з малим часом доступу для тимчасового зберігання проміжних результатів та програм, які часто використовуються.

**Операційна система** — сукупність програмних засобів, які забезпечують керування апаратними ресурсами обчислювальної системи та взаємодію програмних процесів з апаратурою, іншими процесами та користувачем.

**Операційне середовище** — частина операційної системи або надбудова над операційною системою, яка дає користувачу засоби безпосе-

редньої взаємодії з прикладними програмами, засоби керування одночасним виконанням декількох програм, а також засоби інформаційного обміну між прикладними програмами.

**Обсяг (інформаційна місткість)** — максимальна кількість одиниць даних, що може зберігатися в запам'ятовуючому пристрої.

**Панель завдань** — рядок у нижній частині екрана, що вміщує назви всіх відкритих файлів, програм; у лівій частині міститься кнопка Пуск.

**Панель інструментів** — група командних кнопок, що використовуються для прискореного виконання команд додатка.

**Папка** — ділянка для зберігання файлів з метою їх упорядкування.

**Піксел** — мінімальний елемент растрового зображення.

**Повторювач (generator)** — пристрій, який використовується для збільшення дальності зв'язку.

**Поле** — поіменована частина запису бази даних.

**Предметний покажчик** — перелік слів або словосполучень із зазначенням сторінок документа, на яких вони розташовані.

**Пріоритет** — число, що приписане задачі, процесу, операції і яке визначає черговість їх виконання або обслуговування.

**Провайдер** — організація, що має свій шлюз в Інтернеті та дає можливість іншим користувачам підімкнутися до Інтернету через цей шлюз.

**Прогалинка (пробіл)** — текстовий символ, що відображається порожньою позицією у разі виведення на екран або друк.

**Прокручування** — вертикальне чи горизонтальне переміщення зображення у вікні екрана.

**Прокси-сервер** — мережевий комп'ютер, який використовується для зв'язку між інтрамережею та мережею Internet.

**Протокол** — набір правил, що визначає поведінку функціональних блоків під час передання даних у мережі.

**Процесор** — пристрій, що виконує обробку інформації та проведення розрахунків.

**Растр** — подання зображення у вигляді двовимірного масиву крапок (елементів растра), впорядкованих у рядки та стовпці. Для кожної крапки растра зазначається колір і яскравість.

**Реєстр системний** — база даних, яка містить настанови, необхідні для роботи Windows і підтримки її компонентів. Для внесення змін використовується редактор RegEdit.

**Реляційна база даних** — база даних, логічно організована як набір відношень (прямокутних таблиць) над ділянками визначення елементів даних.

**Роздільна спроможність (здатність)** — для растрових дисплеїв визначається кількістю крапок растра на екрані, для растрових друкувальних пристроїв — кількістю крапок растра на одиницю довжини.

**Сегмент мережі** — частина мережі, відокремлена маршрутизатором.  
**Сортування** — процес упорядкування записів (за зростанням або за спаданням) відповідно до значень ключових полів.

**Список ілюстрацій** — перелік назв таблиць, графіків, формул, рисунків із зазначенням сторінок, на яких вони розміщені.

**Структура даних** — засіб об'єднання декількох елементів даних в один: масив, файл, список тощо.

**Файл** — логічно зв'язана сукупність даних (програм, текстів, зображень) певного розміру, що має власне ім'я.

**Фільтрація в мережі** — процес відкидання пакета даних без переспрямування його в інший сегмент мережі відповідно до значення IP-адреси, типу протоколу або інших умов з метою зменшення трафіка або захисту інформації.

**Фільтрування даних** — добирання та відображення на екрані лише тих записів бази даних, які відповідають поставленій умові.

**Фрагментація** — поява великої кількості коротких несуміжних вільних блоків у системах динамічного розподілу пам'яті.

**Фрейм** — порція даних, що передається каналним рівнем мережної взаємодії.

**FTP** — протокол передавання файлів Інтернету, який описує спосіб передавання файлів з FTP-сервера клієнту FTP.

**Хост-комп'ютер** — комп'ютер, який має самостійне підімкнення до мережі Internet і власну адресу.

**Шлюз** — Інтернет-вузол, який підімкнений одночасно до двох і більше мереж різної архітектури і який виконує перетворення даних у відповідний формат під час переходу з однієї мережі до іншої.

**Web-сторінка** — HTML-документ, який переглядається у вікні Web-броузера.

**IP-адреса** — унікальна адреса комп'ютера в мережі Інтернет, яка має довжину 32 біти.

**HTML** — мова, за допомогою якої створюються Web-сторінки Інтернету.

**TCP/IP** — сукупність протоколів, що використовуються під час роботи в локальних мережах і мережі Інтернет.

**TelNet** — протокол, що дає змогу використовувати ресурси віддаленого комп'ютера.

**URL** — визначає розташування або адресу кожної Web-сторінки в Інтернеті.

**UseNet** — система текстових повідомлень, яка організована у вигляді категорій і підкатегорій і яка використовується для спілкування, обміну новинами між користувачами.