

Практична робота № 4

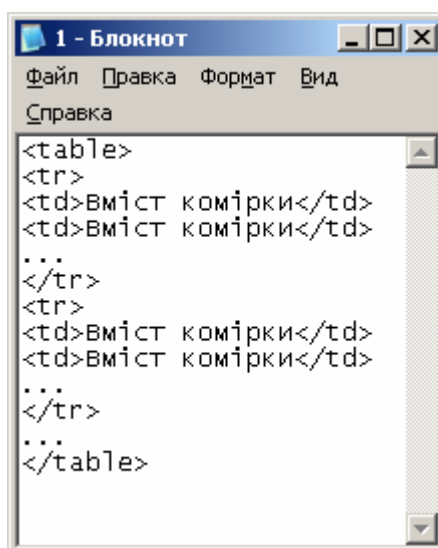
Мова HTML. Таблиці

Важливим інструментом web-дизайну є таблиці, що використовуються не тільки для виведення табличних даних, але й для керування взаємним розміщенням тексту і графіки, створення стовпчиків газетного типу та ін. Таблиця являє собою прямокутну сітку, що складається з вертикальних стовпців та горизонтальних рядків. Перетин стовпця і рядка називається коміркою. Комірка може містити в собі текст, графіку чи іншу таблицю. Таблиця складається з трьох основних частин:

- назви таблиці;
- заголовків стовпців;
- комірок.

Таблиця заповнюється по рядках (зліва направо – по рядку, потім перехід на наступний рядок). Кожна комірка повинна бути заповнена. Для створення порожньої комірки використовуються прогаліни.

«Кістяк» таблиці виглядає наступним чином:



```
<table>
<tr>
<td>Вміст комірки</td>
<td>Вміст комірки</td>
...
</tr>
<tr>
<td>Вміст комірки</td>
<td>Вміст комірки</td>
...
</tr>
...
</table>
```

Тут контейнер `<tr>...</tr>` визначає рядок таблиці, контейнер `<td>...</td>` – комірку рядка, контейнер `<table>...</table>` – власне таблицю.

Без рамки таблиця невидима, тому такі таблиці зручно використовувати для «розмітки» сторінки, для розташування фрагментів документа у бажаному порядку.

Теги `<table>`, `<tr>`, `<td>` допускають використання великої кількості атрибутів, за допомогою яких можна змінювати розміри, положення та інші характеристики таблиць, рядків чи окремих комірок.

Опції тегу Table

Опція	Призначення
ALIGN="вирівнювання"	Визначає спосіб горизонтального вирівнювання таблиці. Можливі значення: left, right, center. Значення за замовчуванням – left.
VALIGN="вирівнювання"	Визначає спосіб вертикального вирівнювання для вмісту таблиці. Можливі значення: top, bottom, middle.
BORDER="число"	Ширина окреслення таблиці в пікселях.
CELLSPACING="число"	Визначає відстань (в пікселях) між рамкою нижньої комірки таблиці і матеріалом, що в ній міститься.

CELLPADDING="число"	Визначає відстань (в пікселях) між межами сусідніх комірок.
HSPECE="число"	Розмір вільного простору зліва та справа від таблиці, в пікселях.
VSPACE="число"	Розмір вільного простору зверху та знизу від таблиці, в пікселях.
WIDTH="ширина"	Визначає ширину таблиці в пікселях або в процентах від ширини вікна браузера.
HEIGHT="висота"	Визначає висоту таблиці в пікселях або в процентах від ширини вікна браузера. За замовчуванням цей параметр визначається автоматично в залежності від об'єму вмісту таблиці.
BGCOLOR="колір"	Визначає колір фону таблиці
BACKGROUND="фон"	Дозволяє заповнити фон таблиці малюнком. У якості значення необхідно вказати URL малюнка.

Можна змінювати вирівнювання об'єктів у комірках таблиці, використовуючи тегах <TR> і <TD> опції <ALIGN> (так само, як у тезі <TABLE>) і <VALIGN> для вказівки способу вирівнювання комірок по вертикалі – TOP (по верхньому краю), BOTTON (по нижньому краю) чи CENTER (по центру)

Завдання 1

1. Запустити програму Блокнот (Notepad).
2. Набрати у вікні редактора текст:

```

<HEAD>
<TITLE>Розклад занять 1 курсу</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="FFFFFF">
<P ALIGN="CENTER">
<FONT COLOR="RED" SIZE="6" FACE="ARIAL">
<B>1 курс</B></FONT><BR>

<table width="100%" border="1" cellspacing="0"
bordercolorlight="#009966"
bordercolordark="#9999FF">
<tr bgcolor="#9999FF">
<td>Папа</td>
<td>ІД 11</td>
<td>ІД 12</td>
<td>ІД 13</td>
</tr>

<tr bgcolor="#33CCCC">
<td>1</td>
<td>Інформатика</td>
<td>Історія</td>
<td>Мат. аналіз</td>
</tr>

<tr bgcolor="#33CCCC">
<td>2</td>
<td>Алгебра</td>
<td>Мат. аналіз</td>
<td>Англійська мова</td>
</tr>

<tr bgcolor="#33CCCC">
<td>3</td>
<td>Інформатика</td>
<td>ПЗЕОМ</td>
<td>Історія</td>
</tr>
</table>
|
</BODY>
</HTML>

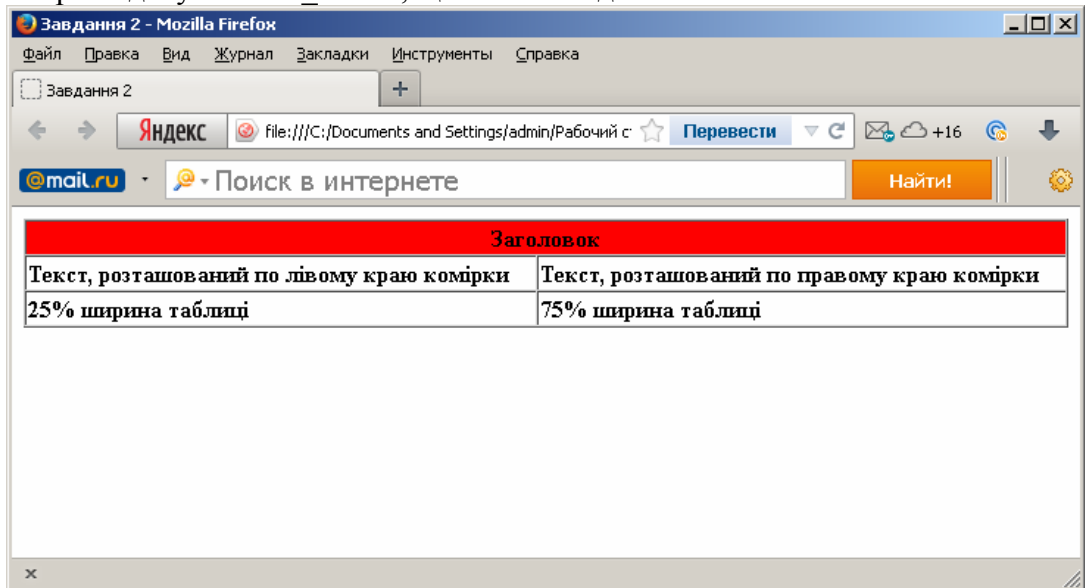
```

3. Зберегти файл в папці Lab_4 під ім'ям Z1.html.

Завдання 2

Створення неправильної таблиці.

1. Створити документ Z2_1.html, що має виглядати так:



2. Об'єднання комірок виконується за допомогою атрибутів colspan і rowspan. Приклад програмного коду:

```
Z2_1 - Блокнот
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Завдання 2</TITLE>
</HEAD>

<table width="100%" border="1" cellspacing="0"
bordercolorlight="#009966"
bordercolordark="#9999FF">

<tr bgcolor="RED">
<th colspan="2">Заголовок</th>
</tr>

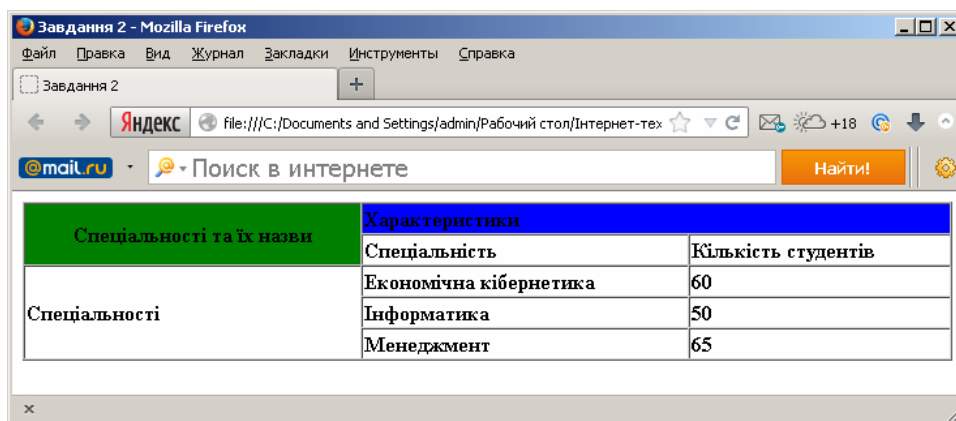
<tr bgcolor="white">
<td>Текст, розташований по лівому краю
комірки</td>
<td>Текст, розташований по правому краю
комірки</td>
</tr>

<tr bgcolor="white">
<td>25% ширина таблиці</td>
<td>75% ширина таблиці</td>
</tr>

</table>

</BODY>
</HTML>
```

3. Створити документ Z2_2.html, що має виглядати так:



Завдання 3

Самостійне завдання.

1. Створити документ Z3_1.html, і таблицю в ньому, що складається з 3-х рядків та 2-х стовпчиків. Задати для неї колір фону (або фоновий малюнок та рамки). В комірках таблиці розмістити малюнки або текст. Зробити відступ від межі комірки до її вмісту рівний 10 пікселям, відстань між комірками = 3 пікселям. Таблицю розмістити по правій стороні вікна браузера.

2. Створити документ Z3_2.html, і таблицю в ньому, що складається з 4 рядків та 4 стовпчиків. За допомогою атрибутів colspan і rowspan об'єднати окремі комірки. В об'єднанні комірки помістити текст, в інші – малюнки так, щоб вони розміщувалися посередині комірки, по горизонталі і по вертикалі.

3. Створити документ Z3_3.html, і за допомогою таблиці (без рамки) розмістити текст у вікні браузера у дві колонки, над яким є один загальний фрагмент.

Завдання 4

Усі файли зберегти у папці Lab_4