

Практична робота № 3

Мова HTML. Графіка

Як правило, браузери підтримують малюнки у форматах GIF і JPG.

Формат GIF зазвичай використовується для збереження малюнків з чіткими деталями, невеликим набором кольорів (до 256) і можливістю анімації (мультиплікація на web-сторінках, графічні кнопки, «прикраси»). Крім того, формат GIF підтримує ефект прозорості, тобто, точки визначеного кольору можна зробити того ж кольору, що й фон сторінки. Другий корисний ефект – можливість черездядкового завантаження зображень GIF, тобто, зображення може поступово «виявлятися» разом із завантаженням сторінки, що дає користувачу можливість вже на ранній стадії завантаження одержати представлення про зміст картинки.

Формат JPG використовується для збереження повно кольорової графіки і фото зображень. Цей формат підтримує 24-бітову графіку, тобто 16,7 мільйонів кольорів. Завдяки компресії зображень, настільки багатокольорові файли JPG мають прийнятні розміри, але стискання виконується за рахунок деякої втрати якості. Тому при підготовці ілюстрації для web-сторінки всю попередню обробку варто робити з незжатими зображеннями, наприклад у форматі BMP, а в GIF чи JPG конвертувати тільки остаточний варіант картинки.

Завдання 1

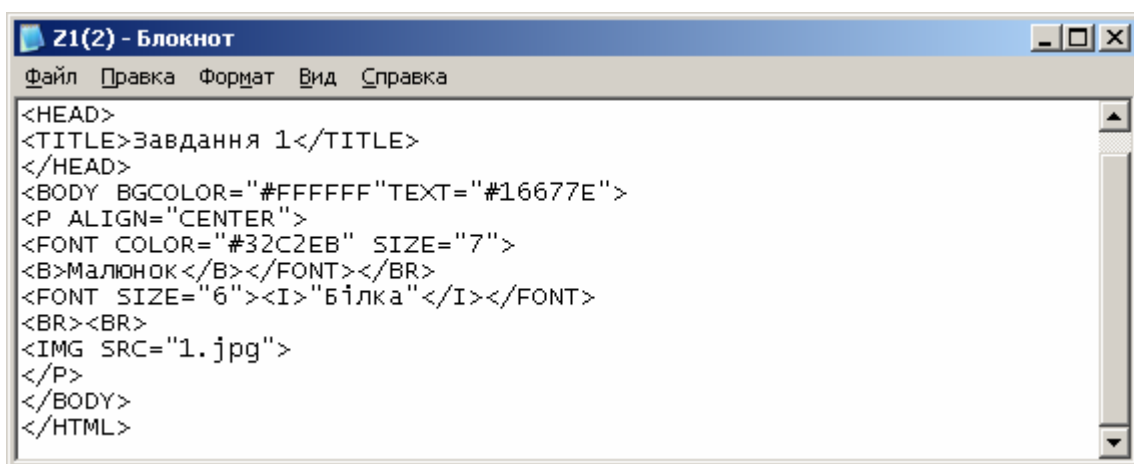
Розміщення графіки на web-сторінці.

Малюнок у будь-якому форматі вставляється в документ HTML тегом наступного вигляду:

```
<IMG SRC="URL малюнка" WIDTH="ширина" HEIGHT="висота"  
BORDER="рамка" ALIGN="вирівнювання" HSPACE="відступ по горизонталі"  
VSPACE="відступ по вертикалі" ALT="текст">
```

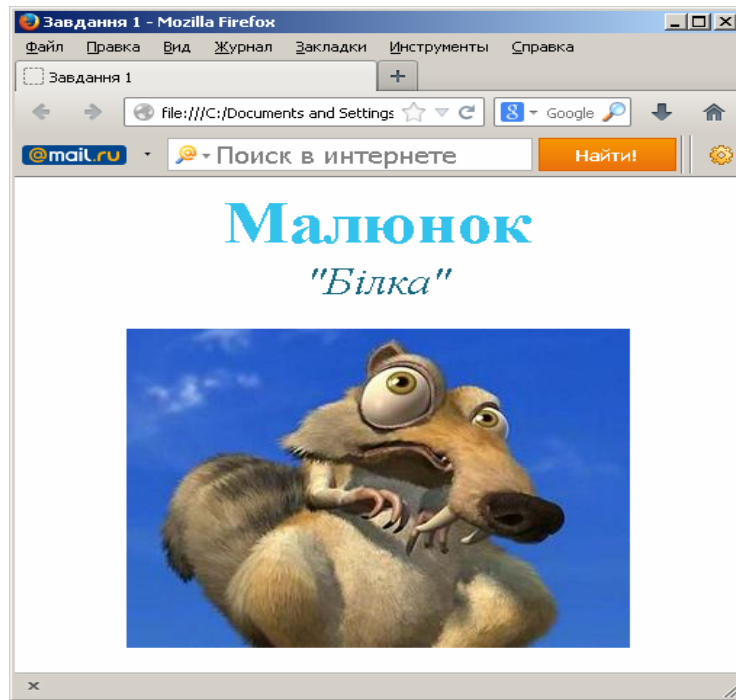
Закривати цей тег не потрібно.

1. Знайти будь-який малюнок в мережі Інтернет та зберегти його на вашому комп'ютері.
2. Запустити програму *Блокнот Notepad*.
3. Набрати у вікні редактора текст з назвою обраного вами малюнка:



```
Z1(2) - Блокнот  
Файл Правка Формат Вид Справка  
<HEAD>  
<TITLE>Завдання 1</TITLE>  
</HEAD>  
<BODY BGCOLOR="#FFFFFF"TEXT="#16677E">  
<P ALIGN="CENTER">  
<FONT COLOR="#32C2EB" SIZE="7">  
<B>Малюнок</B></FONT></BR>  
<FONT SIZE="6"><I>"Білка"</I></FONT>  
<BR><BR>  
<IMG SRC="1.jpg">  
</P>  
</BODY>  
</HTML>
```

4. Зберегти файл під імям Z1.html.
Наприклад результат може бути таким:



Тег має чимало атрибутів, описаних у таблиці, які можна задавати додатково. Вони можуть розташовуватися у будь-якому місці тегу після коду IMG.

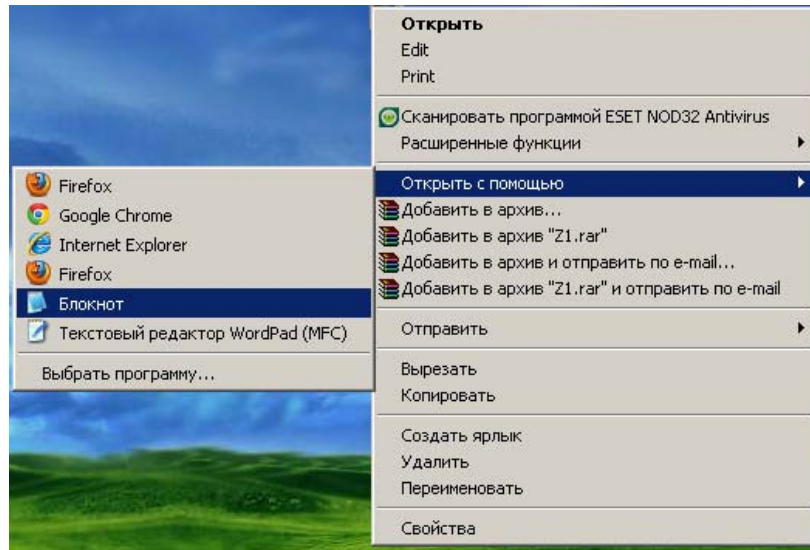
Опція SRC містить абсолютну чи відносну адресу малюнку; якщо малюнок не знайдено, на його місце виведеться порожня рамка. При розробці сайту використовується, як правило, відносні адреси. Хоча SRC – єдина обов’язкова опція тега, рекомендується запис всіх інших опцій.

Атрибут	Формат	Опис
ALT		Задає текст, що відображається в тому випадку, коли браузер не сприймає це зображення
BORDER		Задає товщину рамки навколо зображення. Вимірюється в пік селях
ALIGN		Задає вирівнювання зображення відносно тексту (TOP, BOTTOM, MIDDLE)
HEIGHT		Задає вертикальний розмір зображення всередині вікна браузера
WIDTH		Задає горизонтальний розмір зображення всередині вікна браузера
VSPACE		Задає додавання верхнього та нижнього порожнього поля
HSPACE		Задає додавання лівого та правого порожнього поля.

Завдання 2.

Встановлення атрибутів зображення.

1. Самостійно внести зміни до файлу Z1 та використати атрибути ALT, BORDER, HEIGHT, WIDTH.



2. Зберегти файл із змінами під імям Z2.html.

Завдання 3

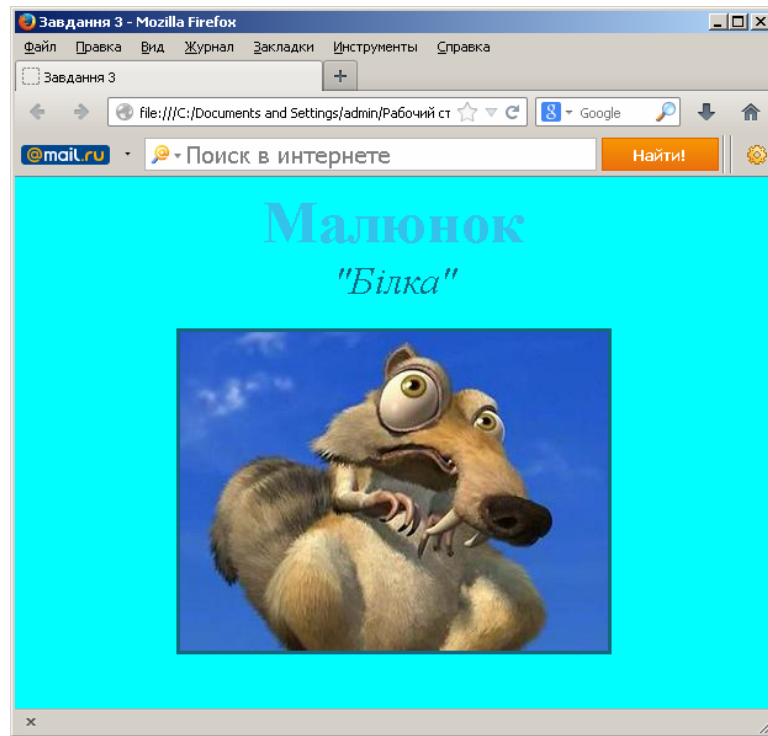
Встановлення фонового зображення на web-сторінці.

Фонове зображення – це графічний файл із зображенням невеликої прямокутної області. При перегляді в браузері ця область багаторазово повторюється, заповнюючи все вікно, незалежно від його розмірів. Графіка, що використовується в якості фонові, задається в тезі <BODY>.

1. Самостійно внести зміни до файлу Z1.

```
Z1FDGF - Блокнот
Файл Правка Формат Вид Справка
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Завдання 3</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#00FFFF" TEXT="#16677E">
<P ALIGN="CENTER">
<FONT COLOR="#32C2EB" SIZE="7">
<B>Малюнок</B></FONT></BR>
<FONT SIZE="6"><I>"Білка"</I></FONT>
<BR><BR>
<IMG SRC="1.jpg" border="3">
</P>
</BODY>
```

При цьому екран буде мати подібний вигляд:



2. Зберегти файл зі змінами під ім'ям Z3.html.

Завдання 4.

Рядки, що бігають. Тег `<marquee>`.

Слово «marquee» буквально означає «шатер», «палатка». У якості комп'ютерного терміну воно використовується для позначення деякого виділеного фрагменту документа або зображення. В мові HTML цей тег дозволяє не просто виділити область web-сторінки, але й примусити її «бігати» по екрану.

Рядки, що бігають, створюються за допомогою контейнера:

`<marquee>`зміст рядка, що бігає`</ marquee >`.

Атрибути рядка, що бігає

Тег `<marquee>...</ marquee>` має велику кількість атрибутів, що задають стиль рядка та характер руху.

- Width – ширина області;
- Hight – висота області;
- Bgcolor – колір фону.

Атрибути behavior («поведінка») відповідає за спосіб руху рядка.

- Slide – рядок пробігає в одному напрямку та зупиняється;
- Alternate – рядок коливається з боку в бік;
- Scroll – рядок пробігає в одному напрямку та з'являється знову.

Атрибут direction («напрямок») визначає напрям руху рядка.

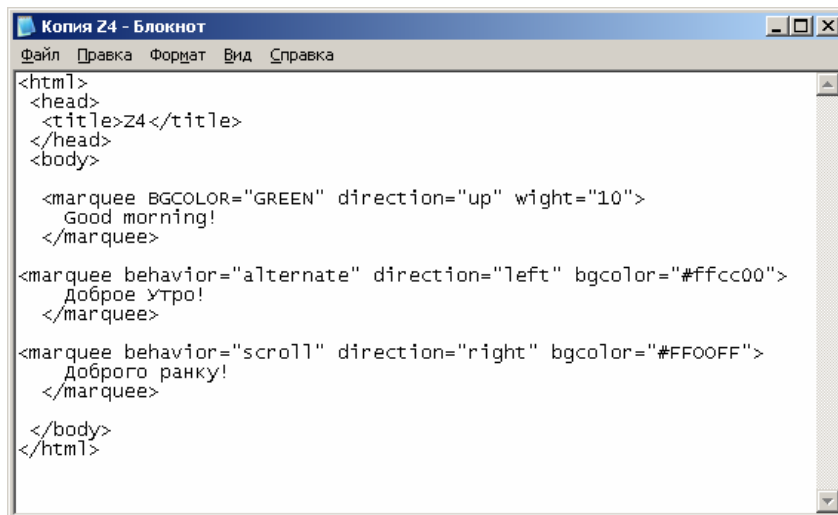
- Right – зліва на право;
- Left – справа на ліво;
- Up – з низу до гори;
- Down – з гори до низу.

Атрибут loop («цикл, петля») задає кількість пробігів рядка. Якщо цей атрибут не вказаний або має значення – 1, то рядок буде бігати нескінченно.

Атрибут scrolldelay («запізнення руху») визначає час між відображенням рядку (в мілісекундах) за замовчуванням цей атрибут має значення 85.

1. Створити документ з трьома рядками, що бігають різними параметрами.

Для прикладу:



```
<html>
<head>
<title>Z4</title>
</head>
<body>

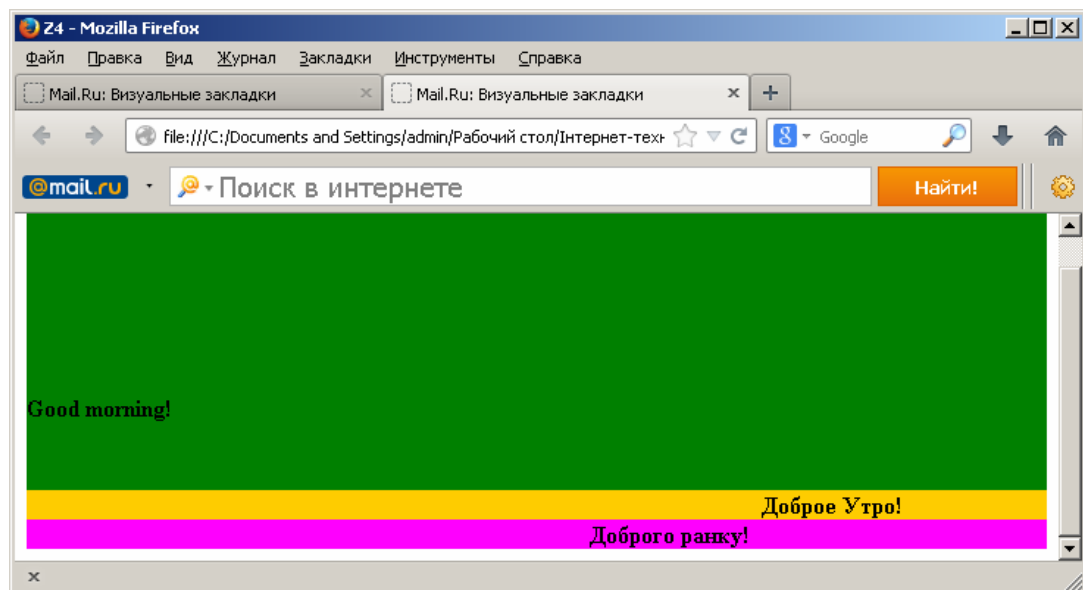
<marquee bgcolor="GREEN" direction="up" wight="10">
Good morning!
</marquee>

<marquee behavior="alternate" direction="left" bgcolor="#ffcc00">
Доброе утро!
</marquee>

<marquee behavior="scroll" direction="right" bgcolor="#FF00FF">
Доброго ранку!
</marquee>

</body>
</html>
```

Отримуємо результат:



2. Зберегти файл під ім'ям Z4.html.

Завдання 5.

Самостійне підсумкове завдання:

1. Створити web-сторінку, на якій розмістити фото або малюнки з підписами та зберегти її під ім'ям foto.html. Використати такі атрибути графіки як ALT, BORDER, HEIGHT, WIDTH.
2. На сторінці «Про себе», створеній у лабораторній роботі №2, встановити фон та рядок, що бігає, і зберегти її в папці Lab_3.